Ds\_buscar\_empleado:

El diagrama desarrolla los casos de uso *Buscar Empleado*.

La secuencia comienza con la llamada del actor a la acción buscar empleado. Se llama al método *buscarEmpleadoPulsado()* de *Controlador* al que se le pasan como parámetros los elementos de búsqueda (nombre, apellidos y facultad). Creamos un objeto de transferencia *TransferBusqueda* y lo pasamos como parámetro en el método *buscarEmpleado()* de *ImplementaciónEmpleados*